

МУНИЦИПАЛЬНОЕ БЮДЖЕТНОЕ ДОШКОЛЬНОЕ
ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ
«Детский сад №4 «Малыш»

Военно-патриотическая игра для детей
старшего дошкольного возраста

Тема: «Зарница»



Подготовила воспитатель Мищенко А. Ю.

Камчатский край г. Елизово
2023г.

Цель: приобщение дошкольников к историческому наследию страны, закрепление знания о военных профессиях, званиях. Воспитание патриотизма у дошкольников.

Задачи:

1. Развивать физические качества: ловкость, силу, выносливость, координацию движений.

2. Формировать мышечно-двигательные навыки.

3. Воспитывать взаимовыручку в команде, чувство ответственности.

Материальное обеспечение и экипировка команды:

1.Форма одежды: парадно-спортивная.

2.На руках у каждого участника – эмблема команды.

3. Командное снаряжение – санитарная сумка.

Оборудование для игры:

10 обрущей, 2 секретных пакета, 4 фишкы, 2 стульчика, 2 бинта, поленья для костра, 20 пластиковых бутылок.

Участники:

В игре участвуют 2 команды, по 8 человек (4мальчика и 4 девочки), команда «Танкисты» и команда «Десантники». Команду возглавляет взрослый.

Место проведения: площадка детского сада.

Программа военно-спортивной игры:

«Строевой смотр».

Этапы соревнования:

*Построение в шеренгу

*Выход из строя и доклад командира.

*Девиз команды.

*Выполнение команд «Равняйсь!», «Смирно!», «Разойдись!»

*Повороты на месте (направо-налево, кругом).

*Выполнение команд «На первый-второй рассчитайся!»

*Перестроение с колонны по одному в колонну по два в движении.

*Доклад командира возвращение в строй.

Побеждает команда, допустившая наименьшее количество ошибок.

Девиз команды «Танкисты»:

Танкисты мы – враг не пройдет,

И наша цель – идти вперед!

Девиз команды «Десантники»:

Мы десанты, просто класс

Победить попробуй нас!

Ведущий вручает командирам маршрутные карты с заданиями. Задача команд: Выполнить задания и найти флаг (чья команда справиться быстрее).

По указателям-стрелочкам команды выполняют задания.

1 этап «Болото»

Участникам команд выдаются приспособления для перехода по «болоту» (два поролоновых круга, обшитых камуфляжной тканью). По сигналу два игрока начинают движение: перекладывая поочередно с места на место круги, переходят по ним «болото», не касаясь ногами пола. Закончив переправу, быстро возвращаются на старт для передачи кругов следующему участнику. Побеждает команда, закончившая эстафету первой и не провалившаяся в «болото».

2 этап – «Сбей вражеский танк»

Перед командами устанавливаются туннели, на выходе стоят корзины с «гранатами» (мешочки из камуфляжной, ткани в форме «лимонов», наполненных крупой). На расстоянии 6м от корзин находятся объемные «танки», (склеенные из больших коробок и окрашенные в маскировочные цвета). Участники должны пролезть по туннелю, взять из корзины гранату и метнуть в танк. Побеждает команда, закончившая эстафету первой и имеющая больше попаданий в цель.

3 этап – «Доставь донесение в штаб»

Каждой команде выдается гимнастическая палка, к ней привязана веревка, длиной 8м, на которой через каждый метр закреплено донесение (конверт). На другой стороне площадки(на расстоянии 10м от старта) находится командир. По сигналу первый участник эстафеты начинает быстро накручивать веревку на палку. Как только конверт коснется палки, срывает его с веревки, отдает палку следующему участнику и бежит с донесением к командиру. В момент передачи донесения следующий игрок начинает накручивать веревку. Побеждает команда, закончившая эстафету первой

4 этап «Раненый боец».

На старте по 2 медсестры, на финише 2 раненых бойца сидят на стульчиках.

По сигналу первая медсестра бежит к раненому бойцу, перевязывает руку, передает эстафету следующей медсестре. Вторая бежит к раненому перевязывает ногу и возвращается в команду. Чья команда медсестер справиться быстрее.

5 этап «Минное поле».

«Саперы» находят на территории «мины» и стараются очень аккуратно разминировать «минное поле» (откручивают крышки от пластиковых бутылок).

6 этап «Собери костер»

Команды собирают костер из поленьев по образцу.

В конце игры подводят итоги, награждают команду победителя и участников.